## Инструкция по установке программных блоков для среды разработки LEGOMINDSENSORSEV3

1. Загрузите с сайта <u>http://www.smartbricks.ru</u> файл с программными блоками в папку на компьютере.

2. Откройте среду разработки LEGO MINDSTORMS EV3.



3. Нажмите на знак «+» в левой части окна для того, чтобы начать новый проект.

Программное обеспечение для учителя LEGO MINDSTORMS Education EV3 Teacher Edition	
Файл Редактировать Инструменты Справка	
Project × +	Bit LabVIEW
Program X +	
	1/1
	T) <b>( ( ( ( ( ( ( ( ( (</b>
	©2013 The LEGO Group.
	·
	[C]
Paramana Paramana Panamana Panamana Panamana Panamana	
●● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	

## Версия 1.0

## 4.Выберите меню «Инструменты/Мастер импорта блоков»

Программное обеспечение	ние для учителя LEGO MINDSTORMS Education E	V3 Teacher Ed	dition	and they			_		5 <mark>X</mark>
Файл Редактировать Ин	нструменты Справка								
<ul> <li>Project × +</li> <li>Program ×</li> </ul>	Редактор звука Редактор изображения Конструктор Moero Блока				( <b></b>		e 450		LabVIEW ᢧ ©
	Обновление встроенного ПО							1/1	
	Настройка беспроводного подключения								
	Мастер импорта блоков								
	Загрузить как приложение								
	Обозреватель памяти	Ctrl+I							
	Диспетчер файлов журнала данных	Ctrl+U							
	Удалить значения из набора данных								
	Создать программу регистрации								
	Экспортировать наборы данных					T	I 🎬 🍘 🌀		
	Импортировать программу модуля							<b>4</b>	
							0:	2013 The LEGO	Group.
						6	0-0	-	

5. Нажмите кнопку «Посмотреть» и выберите файл с программными блоками.

6. В поле «Выбрать блоки для импорта» укажите устанавливаемый файл с программными блоками и нажмите импорт.



7. После установки программных блоков перезагрузите редактор (среду разработки).

😨 Программное обеспечение для учителя LEGO MINDSTORMS Education EV3 Teacher Edition	
Файл Редактировать Инструменты Справка	
Project × +	题 LabVIEW
Program X 🕂	
Мастер экспорта и импорта блоков Импорт Управление В Загрузить из: D:\ Просмот	mer
🐺 Выбрать блоки для импорта	
Вы должны перезапустить редактор EV3 для осуществления да	HHOFO USMEHEHURS.
Состояние: Импорт завершен успешно Импорт Завершен успешно	фыть

8. Благодаря выполнению вышеописанных шагов на палитре в нижней части экрана появятся картинки установленных программных блоков.



9. Также для некоторых устройств возможно проведение экспериментов.

C Программное обеспечение для учителя LEGO MINDSTORMS Education EV3 Teacher Edition	-	
Файл Редактировать Инструменты Справка	_	JEFER ACTION ADVANCE
Project Project × +		
	0 0 232	
	Название	1/1
	T	
		©2013 The LEGO Group.
Датчик цвета Гироскопический датчик		
Инфракрасный датчик. Вращение мотора		
Температурный датчик		
Датчик касалия Ультразвуковой датчик		
Счетчик электроэнергии		
0 1 2 Smartbricks RemoteSensor 5 6 Smartbricks MagnetSensor	7	8 9 10 Секунды <b>т</b>
Smartbricks Accelerometer Smartbricks Compas		
Настройка единиц измерения H стр Smartbricks Meteostation		EV3
Продолжителеность.	6 🚆	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Частота:		
		التنا لــــــــــــــــــــــــــــــــــــ